

Risorsa abitativa: previsioni di dimensionamento e standards per Sottosistemi e U.T.O.E. - scheda 3/2

SOTTOSISTEMA 2 Il sistema agropastorale della Consuma

| | <i>Previsioni del Piano Strutturale da conferma di localizzazioni del PRG alloggi n.</i> | <i>Previsioni del Piano Strutturale con nuovo impegno di suolo alloggi n.</i> | <i>Stima del recupero del patrimonio edilizio esistente alloggi n.</i> | Totale alloggi da reperire nella UTOE n. | Consistenza media del nucleo familiare | Abitanti permanenti e stagionali in incremento n. | Standard da prevedere in incremento per nuove previsioni mq. | Standard da prevedere per migliorare il livello qualitativo mq. | Totale standard da prevedere in incremento a servizio delle UTOE mq. | Totale alloggi n. (esistenti+nuovi e recuperati) | Totale abitanti permanenti+stagionali (esistenti+incremento) n. | Totale standard esistenti (Tav. C5, Col.F) mq | Totale standard n. (esistenti+nuovi) | Dotazione per abitante interna all' U.T.O.E. mq | Standard garantiti da altri ambiti comunali mq.* | Standard a servizio di altri ambiti comunali mq.** | Dotazione per abitante di standard interni e esterni all' UTOE. mq |
|-------------------------------|--|---|--|--|--|---|--|---|--|--|---|---|--------------------------------------|---|--|--|--|
| U.T.O.E. 2.1 Consuma | 68 | 15 | 0 | 83 | 2,00 | 166 | 11.205 | 5.000 | 16.205 | 228 | 456 | 8.150 | 24.355 | 53 | 7.333 | 0 | 69 |
| TOTALI U.T.O.E. | 68 | 15 | 0 | 83 | | 166 | 11.205 | 5.000 | 16.205 | 228 | 456 | 8.150 | 24.355 | 53 | 7.333 | 0 | 69 |
| Territorio aperto | 0 | 0 | 4 | 4 | 2 | 5 | 0 | 0 | 0 | 10 | 20 | 0 | 0 | 0 | 315 | 0 | 16 |
| | S1 | S2 | S3 | O | E | T= O*E | U1 | U2 | U= U1+U2 | V= B+O | W= C+T | X1 | X2= U+X1 | X= X2/W | Y1 | Y2 | Z=(X2+Y1-Y2)/W |
| TOTALI SOTTOSISTEMA II | 68 | 15 | 4 | 87 | 2,00 | 171 | 11.205 | 5.000 | 16.205 | 238 | 476 | 8.150 | 24.355 | 53 | 7.648 | 0 | 67 |

* Attrezzature sportive di Secchieta scolastiche di Castello e sanitarie della Pieve in quota proporzionale sugli abitanti delle U.T.O.E.